

Hoja del adulto · Nivel 3 · Isla de los Cien · Gran juego

Es la quinta isla del Nivel 3: seguir contando desde cualquier número, cruzar las decenas, contar hasta 100 y contar de diez en diez y de dos en dos.

Niño o niña

Fecha

Cómo usarla

1. Mira el video junto al niño. **No le des la respuesta.** Si se queda callado, espera a que Pipo la diga.
2. En cada reto, marca una sola casilla:
 - ✓ si respondió solo, antes de que se vaciara el círculo.
 - ½ si respondió tarde o con ayuda.
 - X si no respondió o se equivocó.
3. Si hace falta, pausa el video para anotar.
4. Al final, mira la tabla "**¿Qué repasar?**".

Qué observar en esta isla:

- **Seguir contando sin volver al uno:** ante "25, 26, 27, ?" lo ideal es que siga desde el 27. Si cuenta desde uno para llegar, todavía no sigue contando.
- **Cruzar la decena:** el paso difícil es del 29 al 30 o del 49 al 50. Son comunes los errores "veintidiez" o "cuarenta y diez".
- **Contar de diez en diez o de dos en dos:** fíjate si cuenta las barras diciendo "diez, veinte, treinta" o si las cuenta punto por punto.

Retos

✓ Solo ½ Con ayuda X No aún

Seguir contando

1

25, 26, 27, ? · ¿Qué sigue? Respuesta:
veintiocho

☐ ✓ ☐ ½ ☐ X

2

47, 48, 49, ? · ¿Qué sigue? Respuesta:
cincuenta



De diez en diez

3

Cuatro barras de diez · "Cuenta de diez en diez. ¿Cuántos hay?" Respuesta:
cuarenta



4

50, 60, 70, ? · ¿Qué sigue? Respuesta:
ochenta



Hasta cien

5

"¿Qué número viene después del 79?" Respuesta:
ochenta



 Pausa activa

6

37, 73, 33 · "¿Dónde está el 73?" Respuesta:
el del medio



De dos en dos

7

Cinco fichas de dos puntos · "Cuenta de dos en dos. ¿Cuántos hay?"
Respuesta:
diez



8

4, 6, ?, 10 · ¿Qué falta? Respuesta:
ocho



¡Pipo se equivocó!

9

10, 20, 30, 30 · ¿Cuál está mal? Respuesta:
el último: va el 40



10

36, 37, 38, 38 · ¿Cuál está mal? Respuesta:
el último: va el 39



¿Qué repasar?

Regla: un bloque está **dominado** si el niño hizo al menos un reto con ✓ y ninguno con X.

- **Seguir contando** 1-2 Parada 1: "Aprender" y "Jugar" (M19-S1-A , M19-S1-J1) y "Aprender" de la parada 3 (M19-S3-A)
- **De diez en diez** 3-4 Parada 2: "Aprender" y "Jugar" (M19-S2-A , M19-S2-J1)
- **Hasta cien** 5-6 Parada 3: "Jugar" y "Jugar más" (M19-S3-J1 , M19-S3-J2)
- **De dos en dos** 7-8 Parada 4: "Aprender" y "Jugar" (M19-S4-A , M19-S4-J1)
- **¡Pipo se equivocó!** 9-10 Parada 5: "Aprender" y "Jugar" (M19-S5-A , M19-S5-J1)

Cómo seguir según el resultado:

- **Todo dominado:** pasen a la isla siguiente (medir y tiempo).
- **Un bloque sin dominar:** repasa esos videos durante 2 o 3 días.
- **Dos bloques o más sin dominar:** conviene una semana más en esta isla. Contar hasta 100 lleva tiempo, y está bien repasar.

Errores frecuentes a esta edad:

- **"Veintidiez"** (reto 2): cuenten juntos con una tabla del 1 al 100 y señalen el salto de fila: "después del nueve, la fila siguiente".
- **Confundir el 73 con el 37** (reto 6): digan el número despacio, "setenta... y tres". El primer número dice las decenas.
- **Contar punto por punto en las barras** (reto 3): no es un error, pero tarda. Con fideos o palitos en montones de diez, practiquen "diez, veinte, treinta".

Notas