

Hoja del adulto · Nivel 3 · Isla del Calendario · Gran juego

Es la sexta isla del Nivel 3: comparar cosas de dos formas, medir bien, los días de la semana, y ayer, hoy y mañana.

Niño o niña

Fecha

Cómo usarla

1. Mira el video junto al niño. **No le des la respuesta.** Si se queda callado, espera a que Pipo la diga.
2. En cada reto, marca una sola casilla:
 - ✓ si respondió solo, antes de que se vaciara el círculo.
 - ½ si respondió tarde o con ayuda.
 - X si no respondió o se equivocó.
3. Si hace falta, pausa el video para anotar.
4. Al final, mira la tabla "**¿Qué repasar?**".

Qué observar en esta isla:

- **Grande no es lo mismo que pesado:** muchos niños creen que lo más grande siempre pesa más. Fíjate si mira la balanza o solo el tamaño.
- **Medir bien:** lo importante es que note los huecos y los cubos distintos, no solo que cuente.
- **Días de la semana:** a esta edad es normal que los diga en orden desde el lunes pero le cueste empezar por la mitad ("¿qué va después del jueves?").

Retos

✓ Solo ½ Con ayuda X No aún

Comparar de dos formas

1

Una caja roja alta y una azul ancha · "¿Qué caja es la más ancha?"
Respuesta:
la azul

☐ ✓ ☒ ½ ☐ X

- 2 Un globo grande y una piedra chiquita en la balanza · "¿Qué pesa más?" Respuesta: la piedra

✓ ½ X

Medir bien

- 3 Dos lápices medidos con cubos · "¿Cuál está bien medido?" Respuesta: el segundo (el primero tiene huecos)

✓ ½ X

- 4 Un lápiz con cubos debajo · "¿Cuántos cubos mide?" Respuesta: cinco

✓ ½ X

Días de la semana

- 5 martes, miércoles, jueves, ? · "¿Qué sigue?" Respuesta: viernes

✓ ½ X

Pausa activa

- 6 Los siete días · "¿Cuántos días tiene la semana?" Respuesta: siete

✓ ½ X

Ayer, hoy y mañana

- 7 "Si hoy es miércoles, ¿qué día es mañana?" (viernes, jueves, martes) Respuesta: jueves

✓ ½ X

- 8 "Si hoy es lunes, ¿qué día fue ayer?" (domingo, martes, miércoles) Respuesta: domingo

✓ ½ X

¡Pipo se equivocó!

- 9 viernes, sábado, sábado, lunes · ¿Cuál está mal? Respuesta: el tercero: va el domingo

✓ ½ X

- 10 "Pipo dice: esta es la más alta. ¿Es verdad?" (marca la caja grande) Respuesta: no: la alta es la otra

✓ ½ X

¿Qué repasar?

Regla: un bloque está **dominado** si el niño hizo al menos un reto con ✓ y ninguno con X.

- | | |
|---------------------------------|---|
| • Comparar de dos formas
1-2 | Parada 1: "Aprender" y "Jugar" (M20-S1-A , M20-S1-J1) |
| • Medir bien
3-4 | Parada 2: "Aprender" y "Jugar" (M20-S2-A , M20-S2-J1) |
| • Días de la semana
5-6 | Parada 3: "Aprender" y "Jugar" (M20-S3-A , M20-S3-J1) |
| • Ayer, hoy y mañana
7-8 | Parada 4: "Jugar" y "Jugar más" (M20-S4-J1 , M20-S4-J2) |
| • ¡Pipo se equivocó!
9-10 | Parada 5: "Aprender" y "Jugar" (M20-S5-A , M20-S5-J1) |

Cómo seguir según el resultado:

- **Todo dominado:** pasen a la isla siguiente (lógica y caminos).
- **Un bloque sin dominar:** repasa esos videos durante 2 o 3 días.
- **Dos bloques o más sin dominar:** conviene una semana más en esta isla. Los días de la semana se aprenden con el uso diario, no de una vez.

Errores frecuentes a esta edad:

- **"El globo pesa más porque es más grande"** (reto 2): sostengan un cojín y una lata de comida, uno en cada mano.
- **Contar los cubos sin mirar los huecos** (reto 3): midan una mesa con las manos, primero bien (juntas) y luego separadas. ¿Da lo mismo?
- **Confundir ayer y mañana** (retos 7 y 8): cada noche, digan juntos "hoy fue..., mañana será...". Un calendario en la pared ayuda mucho.

Notas